

SAISON 2011/2012

Championnat départemental à 6 joueurs

Simulation des montées et descentes pour la 2^{ème} phase

Zéro descente de R3 (3 poules de D3)

PR : les 2 premiers montent, le 8^{ème} descend
D1 : les 1^{er} et le meilleur 2^{ème} montent, les 8^{ème} descendent
D2 : les 1^{er} montent, les 8^{ème} descendent
D3 : les 2 premiers montent

1 descente de R3 (3 poules de D3)

PR : les 2 premiers montent, le 8^{ème} descend
D1 : les 1^{er} montent, les 8^{ème} et le moins bon 7^{ème} descendent
D2 : les 1^{er} montent, les 8^{ème} et le moins bon 7^{ème} descendent
D3 : les 2 premiers montent

2 descentes de R3 (3 poules de D3)

PR : les 2 premiers montent, le 7^{ème} et le 8^{ème} descendent
D1 : les 1^{er} montent, les 7^{ème} et 8^{ème} descendent
D2 : les 1^{er} montent, les 8^{ème} et les 2 moins bons 7^{ème} descendent
D3 : les 2 premiers montent

Championnat départemental à 4 joueurs

Simulation des montées et descentes pour la 2^{ème} phase

Championnat du Samedi (2^{ème} phase : 2 poules de C2)

C1 : le 7^{ème} et le 8^{ème} descendent
C2 : les 1^{er} montent

Championnat du Vendredi (2^{ème} phase : 5 poule de C2)

C1 : les 7^{ème}, 8^{ème} et le moins bon 6^{ème} descendent
C2 : les 1^{er} montent

Championnat du Mardi (2^{ème} phase : 5 poules de C2)

Super C1 : le 7^{ème} et le 8^{ème} descendent
C1 : les 1^{er} montent, les 7^{ème}, 8^{ème} et le moins bon 6^{ème} descendent
C2 : les 1^{er} montent

Championnat corporatif

Simulation des montées et descentes pour la 2^{ème} phase

D1 : le 7^{ème} et le 8^{ème} descendent
D2 : les 1^{er} montent, les 8^{ème} descendent
D3 : les deux premiers montent, le 8^{ème} descend
D4 : le 1^{er} monte